**Структура HTML-документа**

Как правило, HTML документ должен включать в себя теги, описывающие версию HTML стандарта, тег, содержащий собственно документ, внутри которого находятся теги заголовка документа и тела документа.

ПРИМЕР:

**<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">**

<!-- Версия спецификации HTML -->

**<HTML>** <!--Начало документа-->

**<HEAD>** <!-- Начало заголовка документа-->

**<META HTTP-EQUIV=”Content-Type” CONTENT=”text/html; CHARSET=Windows-1251”>**

<!-- Служебная инф. (тип данных, содержание) -->

**<TITLE> Ну очень простой HTML документ </TITLE>** <!-- Наименование документа -->

**</HEAD>** <!--Конец заголовка-->

**<BODY>** <!-- Начало выводимого на экран документа-->

**<P> Ну очень простой HTML документ </P>** <!-- Выводимый абзац -->

**</BODY>** <!--Конец выводимого документа-->

**</HTML>** <!--Конец HTML-документа-->

# **Форматирование текста**

<BODY></BODY> Этот элемент заключает в себе гипертекст, который определяет Web-страницу. Атрибуты: background=”Путь к файлу” bgcolor=цвет

<P></P> Элемент абзаца. Позволяет использовать только начальный тег, т.к. каждый новый тег <P> означает конец предыдущего абзаца и начало нового. Этот элемент может использовать атрибут выравнивания align: align=”left” align=”right” align=”center”

***Пример:*** <P align=”center”> Текст абзаца

<P align=”left”> Текст нового абзаца

**Текст абзаца**

<BR/> принудительный переход на новую строку. Имеет только начальный тег. Атрибут clear выравнивает объекты относительно текста, в котором использован эл. BR.

Значение атрибута:

None – значение по умолчанию

Left – если объект выравн. Влево

Right - вправо

All - по любому краю

<B></B> выделение текста полужирным шрифтом

<BIG></BIG> увеличение размера шрифта

<SMALL></SMALL> уменьшение размера шрифта

<I></I> выделение текста курсивом

<U></U> подчеркивание текста

<SUB></SUB> создание эффекта нижнего индекса

<SUP></SUP> создание эффекта верхнего индекса

<BASEFONT> определяет базовый (для всей страницы) размер шрифта

аттрибут SIZE = базовый размер шрифта (1-7)

<FONT></FONT> определяет тип, размер и цвет шрифта

атрибуты:

SIZE – размер шрифта (1-7)

COLOR – цвет

FACE – “название1; …; названиеN ”

***Примечание*:** текстовые данные, являющиеся значениями атрибутов заключаются в кавычки, числовые данные – записываются без кавычек.

**Управление цветом**

Кодирование цвета используется для раскрашивания шрифтов, горизонтальных линий и фона, других элементов страницы. Цвета обозначаются английскими названиями или числовыми шестнадцатиричными кодами. Существует несколько аттрибутов, значением которых является цвет (например: Color, Bgcolor)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Русское название** | **Английское название** | **RGB - код** |
| Белый  Жёлтый  Зелёный  Золотой  Красный  Оранжевый  Серый  Синий  Фиолетовый  Чёрный | White  Yellow  Green  Gold  Red  Orange  Gray  Blue  Violet  Black | #FFFFFF  #FFFF00  #008000  #FFD700  #FF0000  #FFA500  #808080  #0000FF  #EE80EE  #000000 |

***Примеры:***

1. <Font Color= “RED”> Красный </Font>

или <Font Color= #FF0000> Красный </Font>

1. <P align = “center”>

<font size = 1 color = “yellow”> P

<br><font size = 2 color = “green”> A

<br><font size = 3 color = “#FF0000”>Д

<br><font size = 4 color = “orange”> У

<br><font size = 5 color = “blue”> Г

<br><font size = 6 color = “violet”>А</p>

***Программа для подбора цвета:*** [ColorMatch5K.mht](file:///E:\ПРАКТИКА\ПРАКТИКА_разные\ПРАКТИКА_Публикация%20мультимедийной%20информации\ЗАДАНИЯ%20для%20практики_Публикация%20мультимедийной%20информации\ColorMatch5K.mht) (<http://knorrpage.de/colormatch.html>)

**Заголовки**

<H1></H1> элемент заголовок, существует 6 уровней , h1 – самый крупный

атрибут: align – выравнивание

<HR>– горизонтальная линия (Horizontal Rule)

атрибуты: align – выравнивание (left,right,justified)

size – толщина в пикселах

width – длинна в пикселах или процентах

###### Создание бегущей строки

<MARQUEE></MARQUEE>

Аттрибуты: bgcolor – цвет

height – высота в пикселах или процентах

align – выравнивание (top, bottom, moddle)

direction – “left”,”right”

behaviour – “scroll”, “slide”, “alternate”

hspace – смещение в пикселах

vspace – высота в пикселах – задание пустого пространства выше и ниже текста

loop – число проходов по экрану

scrollamount – скорость движения, пиксел/шаг

scrolldelay – временной интервал в мсек. между шагами

***Пример:***

<MARQUEE bgcolor=”red” height=50 align=”middle” behaviour=”slide”>Бегущая строка </MARQUEE>

# **Список**

Отличается от обычного текста тем, что пользователю не надо думать о нумерации его пунктов. Если список дополняется новым пунктом или укорачивается – нумерация корректируется автоматически. Тэги для создания списков можно разделить на 2 группы: одни определяют общий вид списка и могут содержать атрибуты, другие задают его внутреннюю структуру.

<UL><LI></UL> самый простой, ненумерованный список

<OL><LI></OL> нумерованный список, способ нумерации задаётся аттрибутом type

|  |  |
| --- | --- |
| **Аттрибут TYPE** | **Вид** |
| “1”  “I”  “i”  “A”  “a” | 1, 2, 3, ...  I, II, III, ...  i, ii, iii, ...  A, B, C, ...  а, b, c,… |

Для создания сложных списков можно использовать вложения списков, каждый элемент списка может содержать ещё один список.

**Гиперссылки**

***<А>…</А>***

Один из самых важных элементов языка, обеспечивающий создание гиперссылок. Чаще всего используется следующий шаблон:

*Произвольный текст <А href=”Адрес”> текст для щелчка </А>*

Этот шаблон применяется в случае, если гиперссылка используется в тексте.

Атрибут href может указывать на ресурс INTERNET, файл на локальном диске или метку внутри текущей страницы. Текст, расположенный между элементами <A> и </A>, видимая часть гиперссылки. На нём должен щёлкнуть пользователь, чтобы выполнить переход. Броузер выделяет этот фрагмент цветом, а после использования гиперссылка меняет цвет.

|  |  |
| --- | --- |
| **Тип файла (ресурса)** | **Пример URL** |
| Web-страница  Файл  Файл мультимедиа  Адрес электронной почты  FTP-сервер  Gopher-сервер  Сеанс Telnet | <http://www/mysite.ru/mypage/htm>  [file://c:\picture.bmp](file://c:/picture.bmp)  <http://www.mysite.ru/video/avi>  <mailto:user@company.ru>  <ftp://ftp.mysite.com>  <gopher://gopher.mysite.com>  <telnet://mysite.ru> |

Для перехода внутри страницы необходимо использовать метку:

*<A name = “имя\_метки”> </A>*

Для перехода к метке используется ссылка:

*Текст подсказки <A href=“#имя\_метки”> </A>*

Пример: *<A name=”start”> </A>*

*. . . . . . .*

*Переход в <A href=”#start”> начало </A> документа*

# **Задание 1. Форматирование текста**

# Создать HTML-документ следующего вида (фон подберите по желанию):

# **Элементы форматирования текста**

##### Ссылка в конец документа

Выравнивание слева

Выравнивание справа

### Центрированный текст

## Элемент В

#### Элемент I

Элемент BIG

Элемент SMALL

Элемент SUP Обычный текст Элемент SUB

Элемент BR обеспечивает

разрыв строки

##### Пример бегущей строки

Иванов Петр

РАДУГА

Горизонтальная линия в качестве цветного прямоугольника

Ненумерованный список

* Пункт 1
* Пункт 2
* Пункт 3

Сложный список

* Пункт 1

А. Пункт 1.1

В. Пункт 1.2

* Пункт 2

1. Пункт 1.1

2. Пункт 1.2

Ссылка в начало документа

**Варианты сложного списка**

**Вариант 1**

* Пункт 1
  + 1. Пункт 1.1
    2. Пункт 1.2
* Пункт 2
  + 1. Пункт 2.1
    2. Пункт 2.2

**Вариант 2**

* + - 1. Пункт 1

I. Пункт 1.1

II. Пункт 1.2

B. Пункт 2

* + - Пункт 2.1
    - Пункт 2.2

**Вариант 3**

1. Пункт 1
   * + - 1. Пункт 1.1
         2. Пункт 1.2
2. Пункт 2
   * + - * Пункт 2.1
         * Пункт 2.2

**Вариант 4**

I. Пункт 1

* Пункт 1.1
* Пункт 1.2

II. Пункт 2

A. Пункт 2.1

B. Пункт 2.2

**Вариант 5**

1. Пункт 1

* Пункт 1.1
* Пункт 1.2

2. Пункт 2

i. Пункт 2.1

ii. Пункт 2.2

**Вариант 6**

* Пункт 1

A. Пункт 1.1

B. Пункт 1.2

* Пункт 2

I. Пункт 2.1

II. Пункт 2.2